



МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
**РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ – МСХА имени  
К.А. ТИМИРЯЗЕВА**  
(ФГБОУ ВО РГАУ - МСХА имени К.А. Тимирязева)  
**КАЛУЖСКИЙ ФИЛИАЛ**

**УТВЕРЖДАЮ:**

Директор КФ РГАУ-МСХА  
имени К.А.Тимирязева

С.Д.Малахова

« 01 » \_\_\_\_\_ 2022г.

**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**

Дополнительной профессиональной программы повышения квалификации  
**«ОСНОВЫ ИНЖЕНЕРНОЙ ГРАФИКИ, ТРЕХМЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В  
КОМПАС-3D»**

**Цель реализации программы:** Получение новых компетенций, необходимых для профессиональной деятельности, связанной с созданием чертежей различных деталей и формирования 3D моделей в программе КОМПАС-3D для механических устройств машин сельскохозяйственного назначения.

**Категория слушателей:** студенты высших и средних специальных учебных заведений и иные лица.

**Срок обучения – 1 (один) месяц**

**Объем программ – 72 академических часа**

**Форма обучения:** - очная

**СОГЛАСОВАНО:**

И.о.зам.директора по учебной работе

Т.Н.Пимкина

И.о.декана факультета агротехнологий,  
инженерии и землеустройства

О.И. Сюняева

Зав.кафедрой технологий и механизации  
сельскохозяйственного производства

Ф.Л. Чубаров

Калуга - 2022

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

### «ОСНОВЫ ИНЖЕНЕРНОЙ ГРАФИКИ, ТРЕХМЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В КОМПАС-3D»

Наименование разделов и тем дисциплины	Всего часов на раздел/тему	Аудиторная работа		Внеаудиторная работа (СРС)
		Л	ПЗ	
<b>Раздел 1. Основы инженерной графики</b>	<b>30</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>13</b>
Тема 1. Ознакомление с базовым интерфейсом КОМПАС 3-D	6	2	-	4
Тема 2. Геометрические построения	8	2	3	3
Тема 3. Формирование и оформление листа	8	2	3	3
Тема 4. Библиотеки и приложения системы	8	2	3	3
<b>Раздел 2. Основы 3D моделирования</b>	<b>40</b>	<b>8</b>	<b>13</b>	<b>19</b>
Тема 5. Основы 3D моделирования	8	2	3	3
Тема 6. Вспомогательные построения	8	-	3	5
Тема 7. Формирование тела модели	9	2	3	4
Тема 8. Редактирование элементов поверхности тел	8	2	2	4
Тема 9. Режим сборки 3D	7	2	2	3
<b>Итоговое тестирование</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>2</b>	
<b>ИТОГО</b>	<b>72</b>	<b>16</b>	<b>24</b>	<b>32</b>